

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)

КОНСТРУКТОРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ РЭА

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является формирование системы компетенций, комплексов знаний, умений и практических навыков, определяющих готовность применения современных технологий проектирования различных узлов и устройств электронных вычислительных машин.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО

Дисциплина Б1.В.ДВ.05.02 «Конструкторское проектирование РЭА» относится к блоку – «Блок 1. Часть, формируемая участниками образовательных отношений».

Дисциплина (модуль) изучается на 4 курсе в 7 семестре.

Изучение данной дисциплины базируется на следующих курсах: «Информатика», «Физика», «Математический анализ», «Математическая логика и теория алгоритмов», «Электротехника, электроника и схемотехника». Изучение дисциплины «Конструкторское проектирование РЭА» необходимо для изучения дисциплины «ЭВМ и периферийные устройства».

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Конструкторское проектирование РЭА»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения сформированности компетенций
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.	УК.Б-1.1. Знает методы и средства решения задачи и анализирует методологические проблемы, возникающие при решении задачи. УК.Б-1.2 Умеет отличать факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения. УК.Б-1.3 Владеет навыками поиска информации, интерпретирования и ранжирования её для решения поставленной задачи по различным типам запросов при обработке информации.
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде.	УК.Б-3.1 Знает свою роль в социальном взаимодействии и командной работе, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели. УК.Б-3.2 Умеет обмениваться информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивать идеи других членов команды для достижения поставленных целей. УК.Б-3.3 Владеет нормами и установленные правилами командной работы.
ПК-1	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию	ПК-1.1. Знает методологии разработки программного обеспечения, назначение и возможности средств проектирования

	<p>(модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы.</p>	<p>программного обеспечения.</p> <p>ПК-1.2. Умеет разрабатывать функциональные и иные требования к программным и программно-аппаратным средствам, осуществлять документирование на всех этапах проектирования и разработки, анализировать или самостоятельно разрабатывать требования к программному обеспечению; проектировать программные продукты для решения практических задач согласно разработанным требованиям; создавать программное обеспечения согласно разработанным проектам.</p> <p>ПК-1.3. Владеет навыками: разработки требований к программным продуктам; использования методов и средств проектирования программного обеспечения; создания программного обеспечения по разработанным проектам для решения практических и профессиональных задач. Проектирует программные интерфейсы, структуры и базы данных.</p>
--	---	---

4. Общая трудоемкость дисциплины: 216 часов (6 зачетные единицы).

5. Разработчик: Узденова А.М., д-р физ.-мат. наук, доцент кафедры информатики и вычислительной математики.